

"Bal planet"

Full Score

Tadeusz Szarwaryn

Darek Jaros

$\text{♩} = 111$ solo lead

$\text{♩} = 111$ D(add9) Gm7 D(add9) Gm7 G/A Gdy

A

5 Canto

A skoń-czył się już dzień wnet nie-ba gwiazd wy-strze-lił gwie-zdny pył_____

D(add9) Gm7 D(add9)

8

By świat pię-kniej-szy był pię-kniej-szy był nad

G Gm7 E $\text{ø}7$ A 7 D B \flat B \flat /C C

12

Mle-czną Dro-gą znów prze - je-chał Wiel-ki Wóz To pla - net__ bal za-cząć już

F F/Eb Bbm/Db Fm/C

15

B Ref. — naj-wyż-szy czas **B** Na Zie-mię noc spły - nę-ła czar_ ną mgłą

Bbm G/A D Bm7 Bb Δ

19

Ref. O - kry - ła czas i

Gm7 Am7 Bb Δ C(add9) D Bm7

22

sen-ny stał_ się świat ...świat A

Bb Δ Gm7 Am7 Bb Δ C(add9) Gm7 Am7 Bb Δ C(add9)

25

C

tam **C** na nie-bie ko-met blask i śpiew pla - ne - ty tań - czą gdzieś we

Bb bridge F/A Bb/Ab A/G

29

śnie niech nie koń - czy się ten bal - niech za - wsze trwa - niech

F#m7 Bm7 Bb^Δ G/A

D

33

solo lead

trwa Gdy

D D(add9) Gm7 D(add9) Gm7 G/A

E

37

canto II

Księ - życ skoń - czył pieśń I gwiaz - dy już zmę - czo - ne bie - gły w dal

D(add9) Gm7 D(add9)

40

wte - dy skoń - czył się skoń - czył się ten bal o -

G Gm7 E^ø7 A7 D B^b B^b/C C

44

twar - to zów _____ drzwi kró - le - stwa dnia a gwia - zdą żał że już wy -

F F/E^b B^bm/D^b Fm/C

F

47

ga - sać czas ga - sać czas A Zie - mię blask o - wi - nął brza skiem dnia

B^bm G/A 2. D Ref. Bm7 B^b^Δ

51

wspo - mi - nać czas no - cy ciem nej czar

Gm7 Am7 B^b^Δ C(add9) D Ref. Bm7 B^b^Δ

55

G

solo el.git.

i bal

Gm7 Am7 Bb Δ C(add9) Db7 A7

58

Db7 A7 Db7

61

A7 Db7 G/A A

H

64

Ref.

H

Ref.

Na Zie-mię noc sły - nę - la czar - ną mgłą

D Bm7 Bb Δ Gm7 Am7 Bb Δ C(add9)

68

O - kry - ła czas i sen - ny stał się świat

D Ref. Bm⁷ Bb^Δ Gm⁷ Am⁷ Bb^Δ C(add9)

72

...świat A tam na nie-bie ko-met blask i śpiew pla-

Gm⁷ Am⁷ Bb^Δ C(add9) I Bb bridge F/A Bb/Ab

76

ne - ty tań - czą gdzieś we śnie niech nie koń - czy się ten bal - niech za - wsze trwa -

A/G F#m⁷ Bm⁷ Bb^Δ

80

J solo lead

niech trwa

G/A

J D(add9)

Gm⁷

83

D(add9)

Gm⁷

Am⁷

Bb^Δ

C(add9)

D

fine